



Créer des exercices et des quizz

Maxime DUQUESNOY



PortailEduc asbl
<http://portaleduc.net>



Atelier-EDU
<http://atelier-edu.be>

Ce tutoriel a été réalisé par Maxime DUQUESNOY,
membre de l'équipe de **l'Atelier-EDU** et de l'asbl **PortailEduc**

Ce document est basé sur diverses sources, reprises ci-dessous

- <https://outilstice.com/2017/09/la-quiziniere-creer-quiz-et-exercices-pour-la-classe/>
- <http://ww2.ac-poitiers.fr/ses/spip.php?article383>



Ce document est sous licence CC BY-NC-SA
(Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale -
Partage dans les Mêmes Conditions)

Vous pouvez remixer, arranger et adapter ce document à des fins non commerciales tant que vous citez les noms des auteurs et que les nouvelles œuvres soient diffusées selon les mêmes conditions.



Quizinière est une plateforme proposée par Canopé qui permet de créer sur le web exercices, quiz et autres évaluations et de les diffuser auprès des élèves.

Quizinière permet de proposer différents types de questions. Vous pouvez utiliser du texte, des images, du son, de la vidéo ou encore des expressions mathématiques... Après avoir rédigé la question, vous devez définir la réponse. Plusieurs options sont possibles : les apprenants pourront répondre en texte, avec des images ou encore du son. Il est possible de créer des QCM, des textes à trous ou des exercices avec des glisser-déposer...

Pour partager votre exercice, vous devez fixer une date limite de remise des copies. La quizinière vous fournit alors un code et un QRCode avec lequel vos élèves vont pouvoir accéder à l'exercice sans avoir besoin de s'inscrire sur le site. Une fois connecté il remplira l'exercice, fournira son nom et prénom et validera d'un clic l'ensemble des réponses. Les résultats seront enregistrés et vous pourrez dans votre espace enseignant les consulter. Vous aurez aussi accès à des statistiques globales ou individuelles des résultats.

Quizinière permet aussi de consulter dans le détail les réponses de chaque élève et vous avez la possibilité de les annoter.

The screenshot displays the Quizinière website interface. At the top, the logo 'Quizinière' is shown with a 'VERSION BÊTA' badge. Below the logo, the text 'Créez des activités numériques interactives simplement' and a link 'En savoir plus' are visible. The main content is divided into two columns: 'ESPACE APPRENANT' (orange) and 'ESPACE ENSEIGNANT' (teal). The 'ESPACE APPRENANT' section includes a 'Code de l'exercice' input field and an 'Accès à l'exercice' button. The 'ESPACE ENSEIGNANT' section includes a 'Connexion' button. Below these sections, there are two columns of text describing the user experience for learners and teachers, each accompanied by a circular icon representing a user.

ESPACE APPRENANT

Code de l'exercice Accès à l'exercice

Répondez aux exercices avec un code fourni par l'enseignant sans créer de compte
Recevez la correction annotée de vos exercices

ESPACE ENSEIGNANT

Connexion

Créez vos exercices interactifs en ligne en quelques clics
Visualisez les notions non comprises par classe et par élève
Annotez, commentez, encouragez les notions comprises
Dupliquez, sauvegardez et partagez vos exercices

Création d'un compte

Comme pour toutes les plateformes de ce type, il faut commencer par créer un compte qui permettra d'accéder à un espace personnel où l'on pourra retrouver tous les quiz créés ainsi que les résultats des élèves. (Ce compte est lié au compte du Réseau CANOPE).

Connexion

Quizinière évolue !
Développé par Réseau Canopé, ce service est aujourd'hui intégré à www.reseau-canope.fr

Vous étiez inscrit avant le 2 mai 2019 ?
Pour continuer à utiliser ce service, vous devez posséder un compte (gratuit) sur www.reseau-canope.fr.
Cliquez simplement sur "Associer" pour associer votre ancien compte Quizinière à un compte www.reseau-canope.fr.
Pas d'inquiétude, vous ne perdrez aucune donnée.

Déjà inscrit ?	Inscrit avant le 2 mai 2019	Nouvel utilisateur
Connectez-vous grâce à votre compte www.reseau-canope.fr .	Associer votre ancien compte Quizinière à un compte www.reseau-canope.fr	Créer votre compte sur www.reseau-canope.fr
Connexion	Associer	Inscription

Accueil > Créer mon compte

CRÉER MON COMPTE


Pour les membres de l'équipe éducative :

- Accès à des ressources exclusives
- Demandes d'achats au gestionnaire d'établissement ou de collectivité
- Utilisation hors connexion de ressources

Pour les gestionnaires d'établissements :

- Gestion des demandes d'achats
- Paiement par mandat administratif
- Attributions de licences de produits numériques

Champs obligatoires*

Prénom* :	<input type="text"/>	Mot de passe* :	<input type="password"/>
Nom* :	<input type="text"/>	Confirmer votre mot de passe* :	<input type="password"/>
Adresse e-mail* :	<input type="text"/>	Vous êtes* :	Choisissez votre profil 
<input type="checkbox"/> J'accepte de recevoir les actualités et les informations sur les activités de Réseau Canopé			
<input type="checkbox"/> J'atteste avoir lu et accepte les Conditions générales de vente et d'utilisation ainsi que la politique de confidentialité			

* Champs obligatoires

[Valider l'inscription](#)

Accueil > Créer mon compte

CONFIRMATION

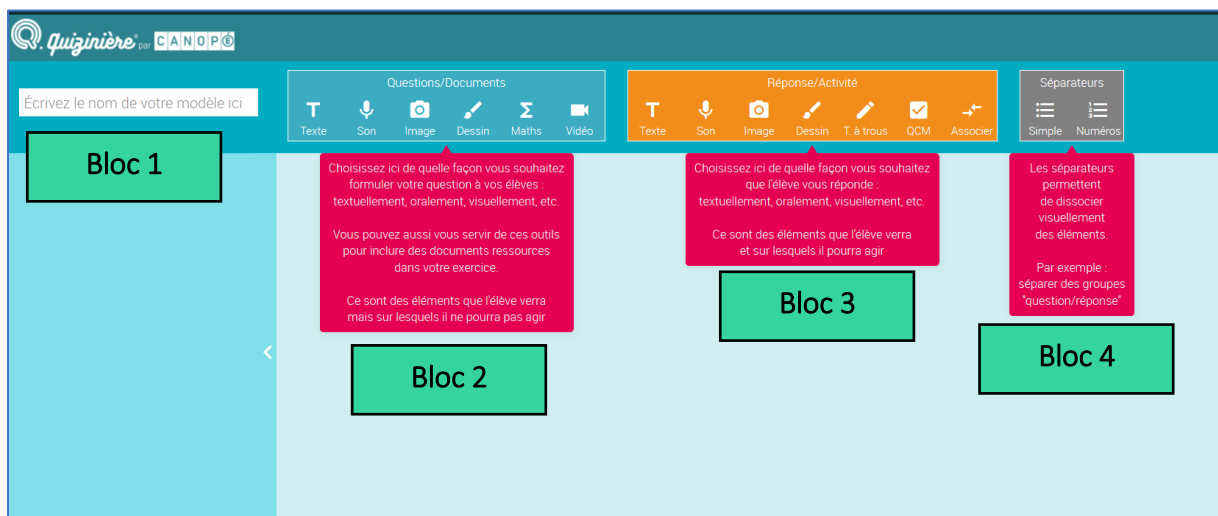
Votre compte Canopé a bien été créé !

Un e-mail de confirmation vous a été envoyé.

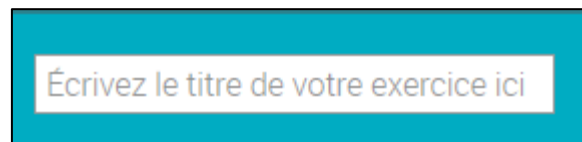
Cliquer sur " Poursuivre ma visite " pour vous connecter et poursuivre votre parcours

Création d'un quiz

L'éditeur de quiz se présente sous la forme de quatre blocs qui se succèdent horizontalement.



- Le bloc 1 permet de noter le titre du quiz.
- Le bloc 2 permet de déterminer la façon dont la question sera posée.
- Le bloc 3 permet de déterminer la façon dont les élèves pourront répondre : texte libre (question ouverte), dessin, texte-à-trou, QCM, et même enregistrement audio !
- Le bloc 4 permet d'indiquer que la question est terminée et de passer à la suivante. Il suffit pour cela de cliquer sur séparateur simple ou numéroté (au choix.)



Apport de question, de documents et de ressources



Questions/Documents

Texte Son Image Dessin Maths Vidéo

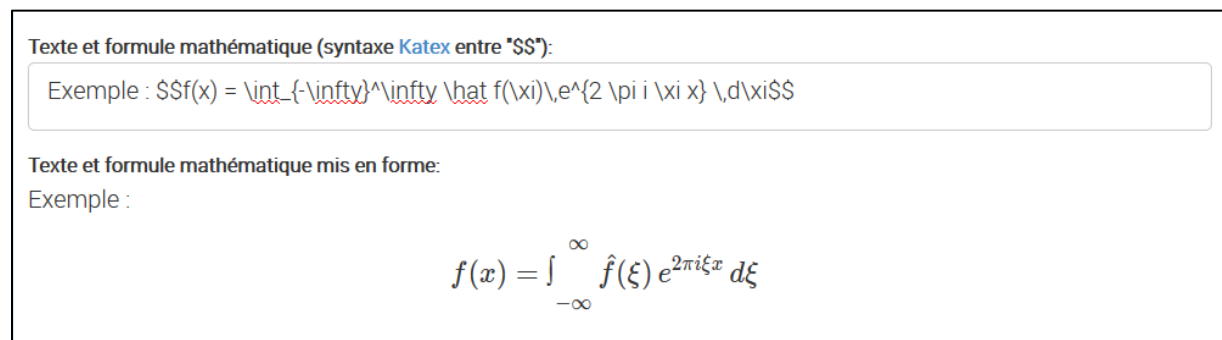
Choisissez ici de quelle façon vous souhaitez formuler votre question à vos élèves : textuellement, oralement, visuellement, etc.

Vous pouvez aussi vous servir de ces outils pour inclure des documents ressources dans votre exercice.

Ce sont des éléments que l'élève verra mais sur lesquels il ne pourra pas agir

On peut poser directement une question en cliquant sur "texte" mais il est également possible d'insérer un document qui servira de support aux questions : un fichier audio, une photo, une vidéo, un dessin ou une équation.

Possibilité d'intégrer une syntaxe mathématique



Texte et formule mathématique (syntaxe [Katex](#) entre "\$\$"):

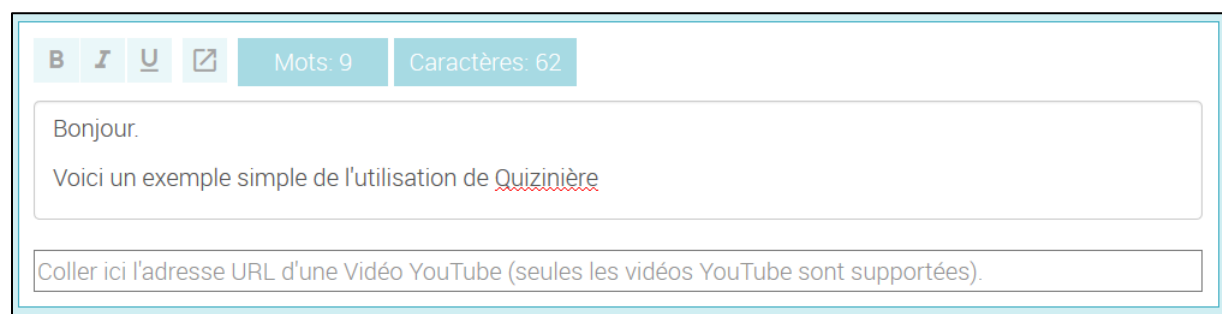
Exemple : `$$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} \hat{f}(\xi) e^{2\pi i \xi x} d\xi$$`


Texte et formule mathématique mis en forme:

Exemple :

$$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} \hat{f}(\xi) e^{2\pi i \xi x} d\xi$$

Intégration de vidéo (Attention, uniquement en provenance de Youtube)



B *I* U  Mots: 9 Caractères: 62

Bonjour.

Voici un exemple simple de l'utilisation de [Quizinière](#)

Coller ici l'adresse URL d'une Vidéo YouTube (seules les vidéos YouTube sont supportées).

Le bloc « Réponse / Activité » permet de déterminer la façon dont les élèves pourront répondre : texte libre (question ouverte), dessin, texte-à-trou, QCM, et même enregistrement audio !



Exemples :

Texte complet :

Saisissez votre texte original ici. Le texte sera recopié automatiquement ci-dessous...

Cliquez sur les mots ci-dessous pour en faire des trous :

Saisissez la réponse 1

Saisissez la réponse 2

Ajout d'une ligne

choix multiple

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	0 0	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1 1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Ajout d'une paire

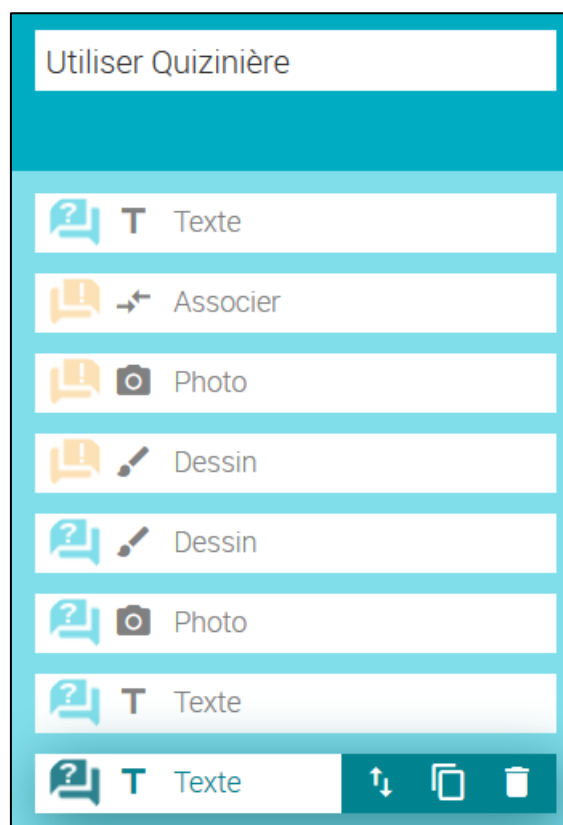
Organisation de l'exercice

Le bloc « Séparateurs » permet d'indiquer que la question est terminée et de passer à la suivante.

Il suffit pour cela de cliquer sur séparateur simple ou numéroté (au choix.)



Vous pouvez, par glisser-déposer, facilement réorganiser l'ordre des éléments



Diffusion de l'exercice

Une fois l'éditeur fermé, on arrive sur une page qui présente les différents quiz que l'on a créés. Il est possible de les prévisualiser ou encore de les modifier.

En cliquant sur « diffuser » (logo en forme d'avion orange), on accède à un menu permettant de déterminer quelques paramètres, dont la date limite de retour des copies.



Quizinière par CANOPÉ

Paramètres de la diffusion

Titre de la diffusion :

Diffuser la correction aux élèves : Retour activé

Dans un souci de conformité au Règlement général sur la protection des données, demandez à vos élèves d'inscrire leur pseudo, et non leurs données personnelles tels que leurs noms et prénoms, lorsqu'ils font une nouvelle activité.

Date limite pour rendre les copies :

lundi 26 août 2019 18:00

	dim.	lun.	mar.	mer.	jeu.	ven.	sam.
31	28	29	30	31	01	02	03
32	04	05	06	07	08	09	10
33	11	12	13	14	15	16	17
34	18	19	20	21	22	23	24
35	25	26	27	28	29	30	31
36	01	02	03	04	05	06	07

Nombre de copies maximum : (100 copies maximum)

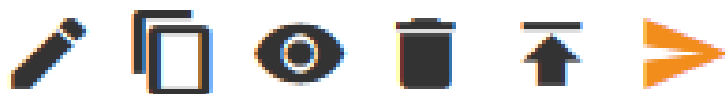
Il suffit ensuite de cliquer sur « créer la diffusion » puis de choisir les modalités de diffusion : par lien direct, par code ou même QR code.



Vos modèles d'activités

Création Modification Ajout d'un modèle

Mon premier exercice dim. 25 août 2019 11:04 dim. 25 août 2019 11:04



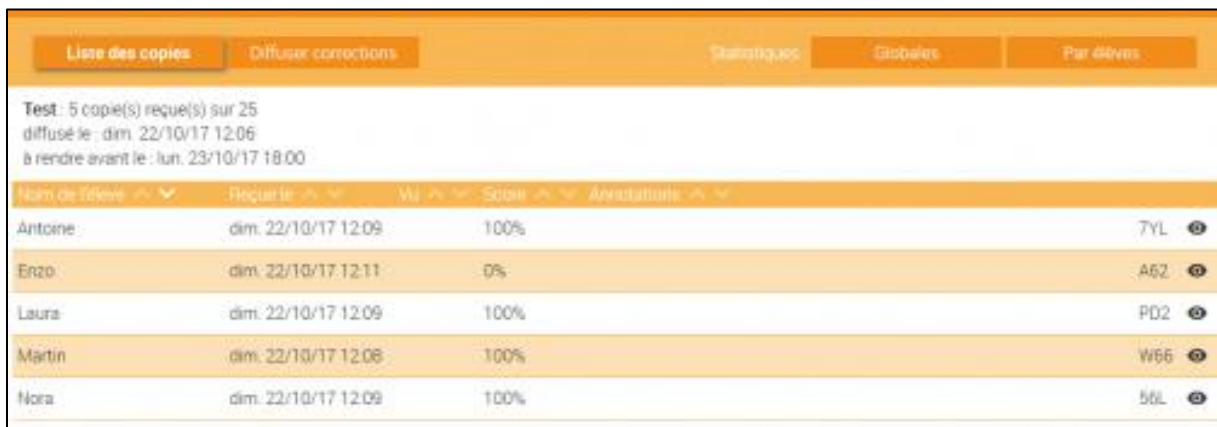


Les élèves font les exercices et envoient leur copie par un simple clic. Au moment de l'envoi, un code leur est donné. Ils doivent le noter car il leur sera demandé pour voir leur copie lorsqu'elle aura été corrigée.

L'enseignant reçoit les copies sur son compte. Seules les questions ouvertes (ou celles qui exigent des réponses sous forme d'enregistrement audio ou de dessins) doivent être corrigées manuellement. Les questions de type QCM sont corrigées automatiquement mais l'enseignant conserve la possibilité de modifier cette correction.

Une fois la correction validée par l'enseignant, les élèves peuvent accéder à leur copie grâce au code qui leur a été attribué. Attention, pour voir leur correction ils auront besoin du code de leur copie mais aussi de celui de l'exercice !

Comme avec les autres plateformes, on a accès à un certain nombre de statistiques sur les résultats des élèves.

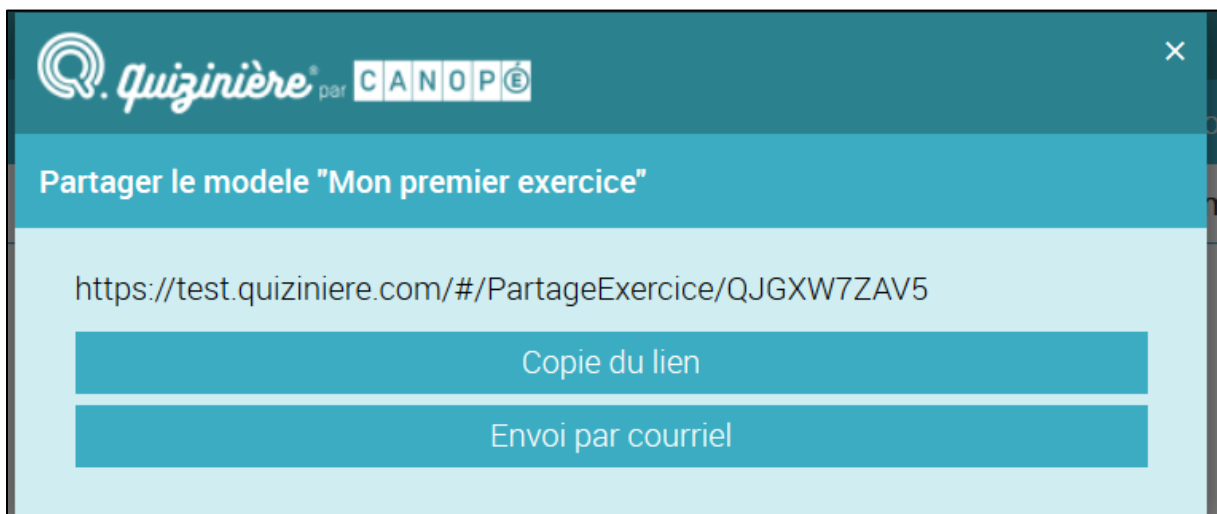


The screenshot shows a dashboard with several tabs: 'Liste des copies', 'Diffuser corrections', 'Statistiques', 'Globales', and 'Par élèves'. The 'Statistiques' tab is active. Below the tabs, there is a summary: 'Test: 5 copie(s) reçue(s) sur 25', 'diffusé le : dim. 22/10/17 12:06', and 'à rendre avant le : lun. 23/10/17 18:00'. A table below displays the results for five students.

Nom de l'élève	Reçu le	WJ	Score	Associations
Antoine	dim. 22/10/17 12:09		100%	7YL
Erzo	dim. 22/10/17 12:11		0%	A6Z
Laura	dim. 22/10/17 12:09		100%	PD2
Martin	dim. 22/10/17 12:08		100%	W66
Nora	dim. 22/10/17 12:09		100%	56L

Partager son modèle avec des collègues

Les options de diffusion permettent de partager l'exercice avec vos collègues.



The screenshot shows a sharing dialog box from Quizinière. At the top left is the Quizinière logo and 'par CANOPÉ'. The title is 'Partager le modèle "Mon premier exercice"'. Below the title, a URL is displayed: <https://test.quiziniere.com/#/PartageExercice/QJGXW7ZAV5>. There are two buttons: 'Copie du lien' and 'Envoi par courriel'. A close button (X) is in the top right corner.



PortailEduc asbl

<http://www.portaleduc.net>



Atelier-EDU

<http://www.atelier-edu.be>

Mise à jour : Août 2019